



הנחיות להכנת משחק למידה

עדכון: 09.2022

מטרות משחק הלמידה: חזרה על חומר שנלמד בהתנסות, ויישומו בהקשרים חדשים תוך יצירת אווירה נעימה ללמידה.

1. בחר אביזר מתאים להכנת המשחק (קלפים, תמונות, תשבץ, סרט, פאזל ועוד)
2. קבע את הנושא הקליני סביבו ייסוב המשחק
3. קבע את מטרות המשחק. בחר את אחת מהמטרות הבאות:
 - שינון וחזרה על ידע ספציפי
 - הבהרה של נושאים פחות ידועים או מובנים
 - ניתוח סוגיה מורכבת
 - חקירה משותפת של נושא קליני/דילמה אתית
 - בחינת טעויות או אי הבנות כדי לפתח יכולת של למידה מטעויות
 - שיתוף בידע וניסיון אישי
 - עיסוק ברגשות ועיבוד חוויות
 - פיתוח תקשורת בין חברי הקבוצה ואימון בכישורים חברתיים
4. הכן את המשחק תוך שאתה משתמש באביזרים שבחרת בהתאמה לתכנים הקליניים ולמטרות שקבעת
5. הפעל את המשחק בקבוצת הסטודנטים ובמידת האפשר שתף אנשי צוות או מטופלים
6. בצע רפלקציה (בכתב או בעל פה) עם חברי הקבוצה על הפעילות המשחקית שהפעלת